



## **Penerapan Aplikasi Resep Makanan Khas Toba Berbasis Android**

Muhammad Syahputra Novelan\*, Purwa Hasan Putra

*Universitas Pembangunan Panca Budi, Indonesia*

*\*email korespondensi: putranovelan@dosen.pancabudi.ac.id*

**Abstract.** *At this time, smartphone technology is not only a medium for making calls, but also takes advantage of existing features, for example cameras, games and other applications. Indonesian cuisine is a reflection of the diverse cultures and traditions originating in the archipelago of the archipelago which consists of about 6000 islands and holds great importance in national culture. With the design of a mobile application that will be made and with the application that is expected to be able to help get information in the form of Indonesian specialties, for example the typical Toba food recipe which is also accompanied by various cooking tips from the database based on the categories needed by the user. When compared to a web browser, the estimation of costs and time is less due to access via a web browser which takes a long time because search results are not immediately obtained. So that people who like to cook don't need to be confused to be able to cook and serve Batak specialties that are healthy, tasty and delicious even though they are busy with their work.*

**Keyword:** *Android Smartphone, Typical Food Recipes of Toba, Mobile Application*

**Abstrak.** Pada saat ini teknologi smartphone bukan hanya sebagai media untuk bertelepon saja, melainkan juga memanfaatkan fitur - fitur yang ada contohnya kamera, game serta aplikasi lainnya. Masakan Indonesia merupakan pencerminan beragam budaya dan tradisi yang berasal dari kepulauan Nusantara yang terdiri dari sekitar 6000 pulau dan memegang penting dalam budaya nasional. Dengan adanya perancangan aplikasi mobile yang akan dibuat dan dengan aplikasi yang diharapkan dapat bisa membantu untuk mendapatkan informasi berupa resep-resep masakan khas Indonesia contohnya resep makanan khas toba yang juga disertai dengan berbagai tips-tips memasak dari database berdasarkan kategori yang dibutuhkan oleh pengguna. Jika dibandingkan dengan web browser estimasi biaya dan waktu yang kurang dikarenakan pengaksesan melalui web browser yang memakan waktu cukup lama karena hasil pencarian yang tidak langsung didapatkan. Sehingga orang-orang yang hobi memasak tidak perlu bingung untuk dapat memasak dan menyajikan makanan khas batak yang sehat, enak dan lezat walaupun mereka sibuk dengan pekerjaan mereka

**Kata kunci:** Smartphone Android, Resep Makanan Khas Toba, Aplikasi Mobile

### **1. PENDAHULUAN**

Berkembangnya teknologi dari dulu sampai saat ini sangat lah pesat dan semakin hari terus semakin berkembang, terutama dibagian informasi. Dari bidang informasi di contohkan dengan media cetak maupun elektronik yang menampilkan informasi dalam bentuk tulisan, gambar maupun suara. Pada saat ini

teknologi smartphone bukan hanya sebagai media untuk bertelepon saja, melainkan juga memanfaatkan fitur - fitur yang ada contohnya kamera, game serta aplikasi lainnya.

Masakan Indonesia merupakan pencerminan beragam budaya dan tradisi yang berasal dari kepulauan Nusantara yang terdiri dari sekitar 6.000 pulau dan memegang tempat penting dalam budaya nasional. Indonesia secara umum dan hampir seluruh masakan Indonesia kaya dengan bumbu yang berasal dari rempah-rempah seperti kemiri, cabai, temu kunyit, lengkuas, jahe, kencur, kunyit, kelapa dan gula aren dengan diikuti penggunaan teknik-teknik memasak menurut bahan dan tradisi-adat.

Dari permasalahan diatas sangatlah dibutuhkan sebuah aplikasi yang berbasis mobile yang dapat dipergunakan dalam menampilkan sebuah informasi tentang resep - resep masakan. Dengan akan dirancangnya aplikasi berbasis mobile akan diharapkan bisa membantu dalam mendapatkan informasi resep masakan khas indonesia yang juga disertai dengan berbagai tips - tips memasak dari database berdasarkan kategori yang dibutuhkan oleh pengguna. Maka untuk semua resep makanan yang ingin dilihat bisa langsung di akses melalui smarphone android. Jika dibandingkan dengan menggunakan web browser estimasi biaya dan waktu yang kurang dikarenakan pengaksesan melalui web browser yang memakan waktu cukup lama karena hasil pencarian yang tidak langsung didapatkan, serta terbatasnya tempat untuk mengakses informasi di karenakan tidak bersifat mobile.

Dengan cara itu dapat mempermudah dan tidak merepotkan bagi mereka yang mempunyai hobi memasak terutama para ibu-ibu rumah tangga dan dengan aplikasi ini pengguna dapat melihat informasi resep-resep masakan kapan saja dan dimana saja tanpa harus membuka buku resep, menonton acara televisi memasak, mencari situs -situs yang memuat resep-resep masakan di internet apalagi mengikuti kursus-kursus memasak yang ada, hanya untuk dapat mengetahui resep-resep masakan tersebut. Sehingga orang-orang yang hobi memasak tidak perlu bingung untuk dapat memasak dan menyajikan makanan khas batak yang sehat, enak dan lezat walaupun mereka sibuk dengan pekerjaan mereka.

## **2. METODE PENELITIAN**

### **2.1. Metode Penelitian**

#### **1. Wawancara**

Dalam metode ini dilakukan oleh peneliti adalah dengan melakukan wawancara dan meminta laporan dirumah makan masakan khas toba dengan melihat menu - menu makan dan resep makanannya.

#### **2. Studi Literatur**

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, browsing internet dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik baik berupa textbook atau paper.

#### **3. Observasi**

mengamati sistem yang berjalan, mengamati variabel dan perkembangannya. Selanjutnya data yang telah didapat dianalisa kemudian disimpulkan tingkat keakurasiannya untuk menentukan hasil akhir dari aplikasi tersebut.

### **2.2. Alat dan Bahan**

#### **2.2.1 Alat**

Dalam pembuatan aplikasi mobile resep makanan khas toba berbasis android membutuhkan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak adalah sebagai berikut :

## 1. Perangkat Keras

Spesifikasi minimum perangkat keras yang digunakan guna mendukung pembuatan aplikasi resep makan resep makanan khas toba adalah laptop pribadi dengan spesifikasinya sebagai berikut :

- a. Ram 6 GB
- b. Harddisk 500 GB
- c. Smartphone android dengan versi android yang direkomendasikan adalah Lollipop 5.0

## 2. Perangkat Lunak

Spesifikasi minimum perangkat keras yang digunakan guna mendukung aplikasi resep makan resep makanan khas toba adalah sebagai berikut :

- a. Sistem operasi windows 7
- b. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java
- c. Editor android yang digunakan adalah Eclipse
- d. Database yang digunakan adalah MySQL

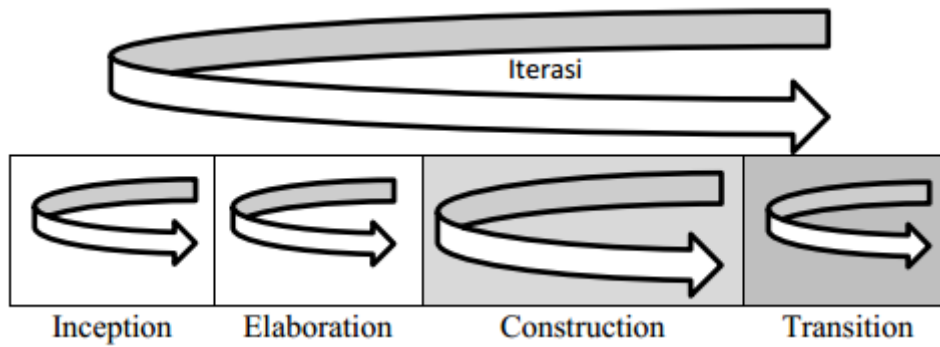
### 2.2.2 Bahan

Bahan yang dibutuhkan dalam melakukan penelitian ini adalah data resep – resep masakan khas toba dan menu makanan maskaan khas toba.

### 2.3. Metode Pengembangan Sistem

Unified Process atau dikenal juga dengan proses iteratif dan inkremental merupakan sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara iteratif (berulang) dan inkremental (bertahap dengan proses menaik). Iteratif bisa dilakukan di dalam setiap tahap atau iteratif tahap pada proses pengembangan. perangkat lunak untuk menghasilkan perbaikan fungsi yang inkremental, dimana setiap iterasi akan memperbaiki iterasi berikutnya (Rosa, 2011). Salah satu Unified Process yang terkenal adalah RUP (Rational Unified Process).

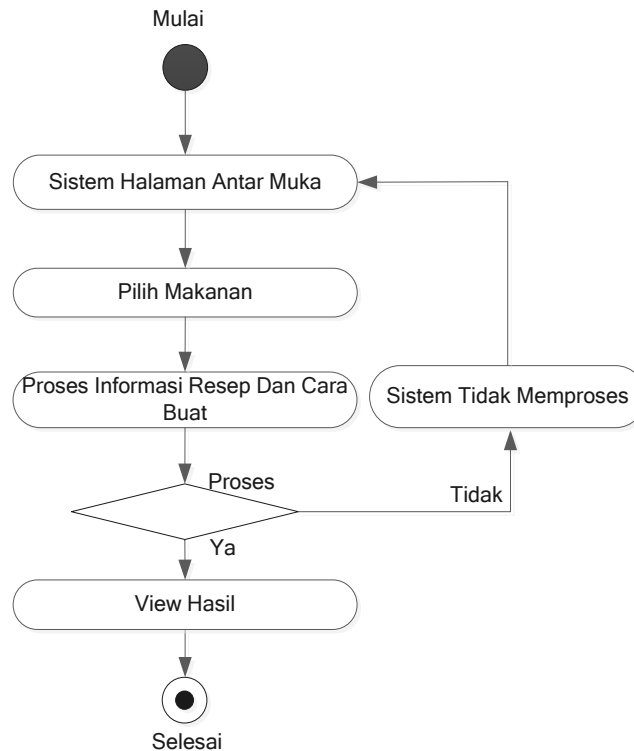
RUP adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang dilakukan berulang-ulang, fokus pada arsitektur, lebih diarahkan berdasarkan penggunaan kasus (use case driven). RUP merupakan proses rekayasa perangkat lunak dengan pendefinisian yang baik dan penstrukturan yang baik. RUP memiliki empat buah tahap fase metode pengembangan sistem yang digunakan dalam mengembangkan aplikasi mading berbasis Android adalah RUP (Rational Unified Process) seperti pada Gambar 1, dengan menggunakan model OOAD (Object Oriented Analysis and Design). OOAD yang digunakan berupa pemodelan UML (Unified Modeling Language).



**Gambar 1. Alur Hidup RUP**

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari penelitian ini akan di jelaskan dan di paparkan bagaimana hasil dari pengujian rancangan dari aplikasi yang dibuat beserta pembahasannya. Adapun dari hasil pengujian yang dilakukan adalah sebuah perangkat lunak android yang dirancang menggunakan aplikasi eclipse. Sebelum masuk ke hasil pembahasan interface program adapun alur dari rancangan program yang digambarkan dalam bentuk UML (United Modelling Language) yaitu activity diagram. Berikut proses perancangan dari aplikasi menggunakan Activity Diagram.



**Gambar 2. Activity Diagram Proses Informasi Resep Makanan**

Dari gambar diatas dijelaskan User masuk kehalaman utama atau antar muka kemudian user menginputkan nilai dari setiap atribut atau variabel dan jika user memproses maka akan ditampilkan hasil dan jika tidak nilai variabel atau atribut

tidak diproses. Setelah itu Hasil perancangan class diagram untuk tabel distributor dapat dilihat pada gambar 2 Pada Class diagram menumakanan berisi atribut kodemenu, namamenu, sedangkan operasi yang bisa dilakukan adalah tambah (add), perbaharui (update), dan hapus (delete).

Kriteria
+ kdmenu + nmmenu
+ add() + update() + delete()

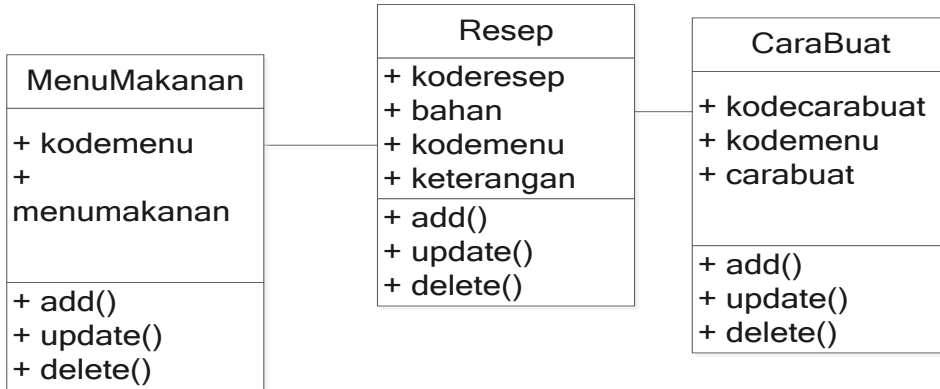
**Gambar 3. Class Diagram Menu Makanan**

Selanjutnya hasil perancangan class diagram untuk table resep makanan dapat dilihat pada gambar di bawah pada class diagram asuransi jiwa berisi atribut koderesep, kodemenu, resep, sedangkan operasi yang bisa dilakukan adalah tambah (add), perbaharui (update), dan hapus (delete).

Resep Makanan
+ kdresep + kodemenu + resep
+ add() + update() + delete()

**Gambar 4. Class Diagram Resep Makanan**

Selanjutnya Hasil perancangan class diagram untuk tabel cara buat makanan dapat dilihat pada gambar di bawah ini pada class diagram berisi atribut kodecarabuat, kodemenu dan carabuat direlasikan kodemenu dari tabel menumakanan, kemudian kdresep dari table resep akan direlasikan ke kodemenu di table menumakanan sedangkan operasi yang bisa dilakukan adalah tambah (add), perbaharui (update), dan hapus (delete).



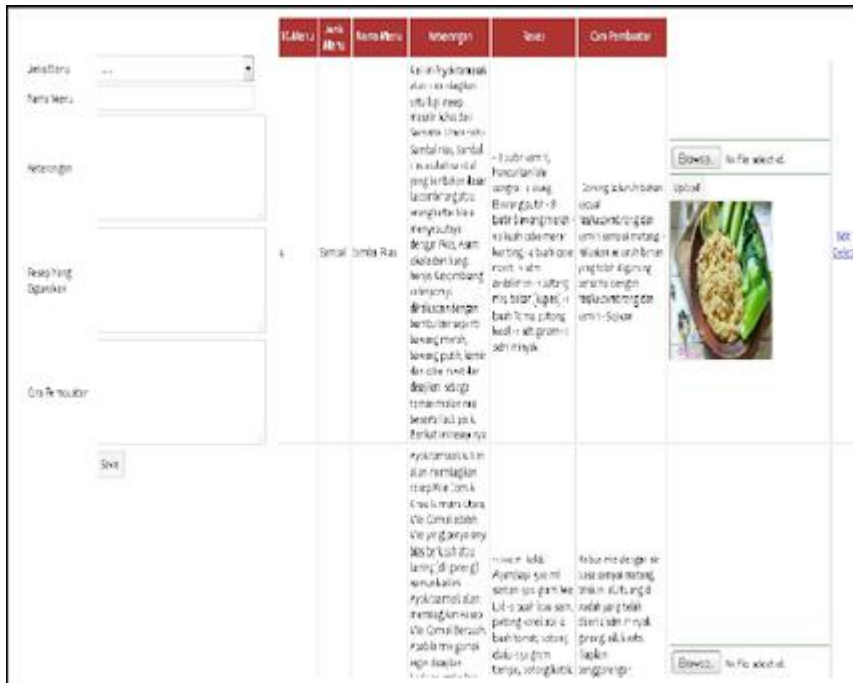
**Gambar 5. Class Diagram**

### 3.1 Tampilan Hasil Interface

Adapun tampilan hasil interface (antarmuka) sistem pada aplikasi mobile resep makanan khas toba berbasis android ini yaitu sebagai berikut :

### 3.2 Tampilan Utama Form Admin

Berikut ini merupakan tampilan form utama admin yang dapat dilihat pada gambar 6 dibawah ini:



**Gambar 6. Tampilan Form Utama Admin**

Form ini akan tampil pertama sekali jika admin berhasil login, pada form ini admin dapat memmanage semua data yang berhubungan dengan Aplikasi Mobile Resep Makanan Khas Toba Berbasis Android

### 3.3 Tampilan Form Utama User

Berikut ini merupakan tampilan form utama user yang disediakan untuk pengguna yang dapat dilihat pada gambar 7 dibawah ini:



**Gambar 6. Tampilan Form Utama User**

Pada tampilan diatas, Form ini akan tampil pertama sekali jika user menjalankan Mobile Resep Makanan Khas Toba Berbasis Android, pada form ini akan tampil daftar makanan-makanan khas toba, user dapat mencllick makanan tersebut untuk melihat resep apa yang digunakan untuk membuat makanan tersebut dan cara informasi cara pembuatanya.

### 3.4 Tampilan Form Informasi Resep Makanan

Tampilan Form Informasi Resep Makanan yang dapat dilihat pada gambar 7. berikut ini :



**Gambar 6. Tampilan Form Utama User**

Form informasi cara buat makanan ini akan muncul sewaktu user mengclick menu makanan pada form sebelumnya, pada form ini user akan melihat informasi cara buat makanan apa saja yang diperlukan untuk membuat makanan yang dipilih oleh user tersebut.

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian dari sistem informasi bimbingan akademik, maka sebagai berikut:

1. Aplikasi mobile resep makanan ini memudahkan pengguna dalam mencari informasi yang menyajikan resep-resep makanan khas Indonesia khususnya makanan khas toba secara terperinci dan berdasarkan kategori.
2. Aplikasi mobile resep makanan dapat menggunakan data-data resep yang tersimpan dalam database MySql
3. Aplikasi ini memerlukan internet dalam menjalankan pada smartphone android supaya dapat terlihat nama dan resep-resep makanan khas toba yang dibutuhkan

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Supriyanto, "Rancang Bangun Aplikasi Resep Masakan Khas Indonesia Berbasis Andoid," *J. Inf. Dan Komput.*, vol. 7, pp. 1–25, 2019.
- [2] F. Sifauttijani, T. Listyorini, and R. Meimaharani, "Pencarian Rumah Makan Berbasis Android," *Simetris*, vol. 8, no. 1, p. 309, 2017.
- [3] Muhammad Busyro; Wiwi Verina, "Perancangan Aplikasi Wisata Kuliner Menggunakan Algoritma Collaborative Filtering Dan Algoritma Fp-Growth Berbasis Android," pp. 941–954, 2019.
- [4] K. : Intan, G. Pratiwi, J. Kalimantan, and J. T. Jember, "The Effect Of 'Status Gizi Balita' Android Applicattion On mother's knowledge In Nutritional Status Monitoring of Ages 12-24 Months "," *Jkakj*, vol. 2, no. 1, pp. 8–14, 2018.
- [5] Gelinas, Ulric, Oram, Alan, Wiggins, and William, "Accounting Information System," pp. 17–30, 1990.
- [6] J. F. Tompoh, S. R. Sentinuwo, and A. A. E. Sinsuw, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android," *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–9, 2016, doi: 10.35793/jti.9.1.2016.13749.
- [7] M. S. Novelan, "InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan Sistem Monitoring Kualitas Udara Dalam Ruangan Menggunakan Mikrokontroler dan Aplikasi Android," vol. 2, pp. 50–54, 2020.