



Aplikasi Kerja Praktik Berbasis Web pada PT Sriwijaya Internet Services Palembang

Prayogi Santoso*, Irfan Dwi Jaya

Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, Indonesia

**e-mail korespondensi: santosoprayogi86@gmail.com*

Abstract. The development of information technology in the modern era is very fast. This development must be responded positively in order to produce good benefits for a company or organization to obtain information and manage data so that it can assist in decision making. This change is expected to be able to encourage the organization or company to have better management. One of them is at Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang which still uses manual methods in managing apprentice data so that it does not take advantage of developments in information technology. Here the researcher intends and views the need to develop a web-based practical work information system using the waterfall method. The results of the test show that the system created is able to make the flow of registration easier to manage practical work data at Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang.

Keywords: Information System, Web, practical work.

Abstrak – Perkembangan teknologi informasi di era modern seperti saat ini sangatlah pesat. Perkembangan ini harus direspon positif demi menghasilkan manfaat yang baik bagi suatu perusahaan atau organisasi untuk mendapatkan informasi serta mengelola data hingga dapat membantu dalam pengambilan keputusan. Perubahan ini diharapkan mampu mendorong organisasi atau perusahaan memiliki pengelolaan yang lebih baik. Salah satunya di Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang yang masih menggunakan cara manual dalam mengelola data peserta magang sehingga kurangnya memanfaatkan perkembangan teknologi informasi. Disini peneliti bermaksud dan memandang perlu mengembangkan sistem informasi kerja praktek berbasis web dengan menggunakan metode waterfall. Hasil dari pengujian menunjukkan bahwa sistem yang dibuat mampu mempermudah alur dalam pendaftaran hingga pengelolaan data kerja praktik di Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang.

Kata kunci : Sistem Informasi, Web, Kerja Praktik.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan sistem informasi dari waktu ke waktu mengalami perubahan yang sangat signifikan seiring dengan perkembangan teknologi informasi. Perubahan dan perkembangan teknologi dan sistem informasi yang maju semakin banyak dibutuhkan dalam membantu menyelesaikan pekerjaan manusia di berbagai bidang[1].

Kerja praktek adalah salah satu mata kuliah yang harus diikuti. Kerja praktek merupakan suatu kesempatan yang diberikan kepada mahasiswa untuk terjun ke lapangan pekerjaan secara langsung sesuai dengan bidang yang di pelajari [4]. Seseorang mahasiswa yang sedang menempuh pendidikannya di Universitas Negeri

maupun Swasta cepat atau lambat akan memasuki lingkungan kerja saat mereka lulus. Untuk itu setiap jurusan yang ada di Universitas Negeri maupun Swasta mengadakan mata kuliah khusus yaitu Kerja Praktik, tak terkecuali Jurusan Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Raden Fatah juga menerapkan mata kuliah Kerja Praktik ini.

Program mata kuliah PKL merupakan upaya suatu perguruan tinggi untuk mewujudkan profil lulusan program studi dan kompetensi mahasiswa yang lebih unggul dan siap kerja. Kompetensi tersebut adalah antara lain kompetensi pengembangan kepribadian, keilmuan dan keterampilan, keahlian dalam berkarya maupun berinovasi, serta kompetensi kehidupan bermasyarakat berbasis pada pembelajaran aktif student centered learning (SCL). Untuk mencapai tujuan tersebut, lokasi maupun objek pelaksanaan praktek dapat dilaksanakan di suatu organisasi/tempat usaha yang bernuansa wirausaha, instansi swasta, maupun pemerintah

Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang adalah salah satu perusahaan yang setiap tahunnya menerima peserta magang dari berbagai Universitas dan Sekolah Menengah Kejuruan, baik itu swasta ataupun negeri. Namun pada pelaksanaannya Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang masih menggunakan cara manual dalam pendaftaran serta pengelolaan data peserta kerja praktik sehingga membuat peserta kerja praktik kesulitan dalam melakukan pendaftaran dan juga operator dari perusahaan kesulitan dalam melakukan pengolahan data tersebut.

Penelitian yang akan dilakukan adalah membuat sebuah aplikasi kerja praktek yang ditujukan untuk mempermudah peserta kerja praktik dalam melakukan pendaftaran serta memudahkan pihak perusahaan dalam pengolahan data peserta kerja praktik, sehingga menghasilkan sebuah alur yang efektif dan efisien.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Penelitian

Adapun Teknik pengumpulan data yang digunakan penulis dalam riset lapangan ini adalah :

1. Observasi

Observasi merupakan suatu proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari berbagai proses biologis dan psikologis [3]. Penulis melakukan pengamatan langsung di Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang yang menjadi bahan penelitian guna mendapatkan data atau informasi yang berhubungan dengan permasalahan.

2. Wawancara

Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit/kecil.

2.2 Alat dan Bahan

2.2.1 Alat

Alat yang digunakan dalam melakukan pengambilan data pada penelitian ini yaitu:

1. Laptop Asus Vivobook A442U
2. Flashdisk sebagai penyimpanan
3. Pena, pensil, penghapus

4. HDD
5. Mouse dan Printer
6. Perangkat keras lainnya

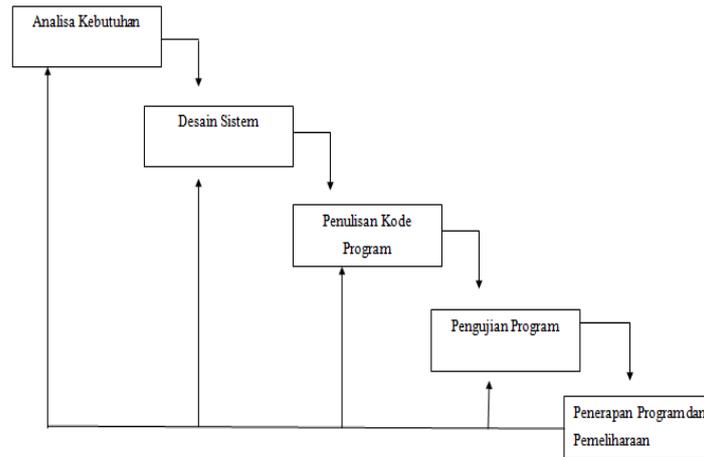
2.2.2 Bahan

Data yang di butuhkan untuk melakukan penelitian ini adalah alur pendaftaran, serta data yang diminta perusahaan kepada peserta kerja praktik.

2.3. Metode pengembangan Sistem

Metode penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode waterfall. Metode waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial. Metode Waterfall memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Requirements analysis and definition
Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.
2. System and software design
Tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya.
3. Implementation and unit testing
Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.
4. Integration and system testing
Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak. Setelah pengujian, perangkat lunak dapat dikirimkan ke customer
5. Operation and maintenance
Biasanya (walaupun tidak selalu), tahapan ini merupakan tahapan yang paling panjang. Sistem dipasang dan digunakan secara nyata. Maintenance melibatkan pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahapan-tahapan sebelumnya, meningkatkan implementasi dari unit sistem, dan meningkatkan layanan sistem sebagai kebutuhan baru [2].



Gambar 1 Metode *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian dengan metode waterfall yang dapat disampaikan adalah sebagai berikut :

1. Analisis Persyaratan

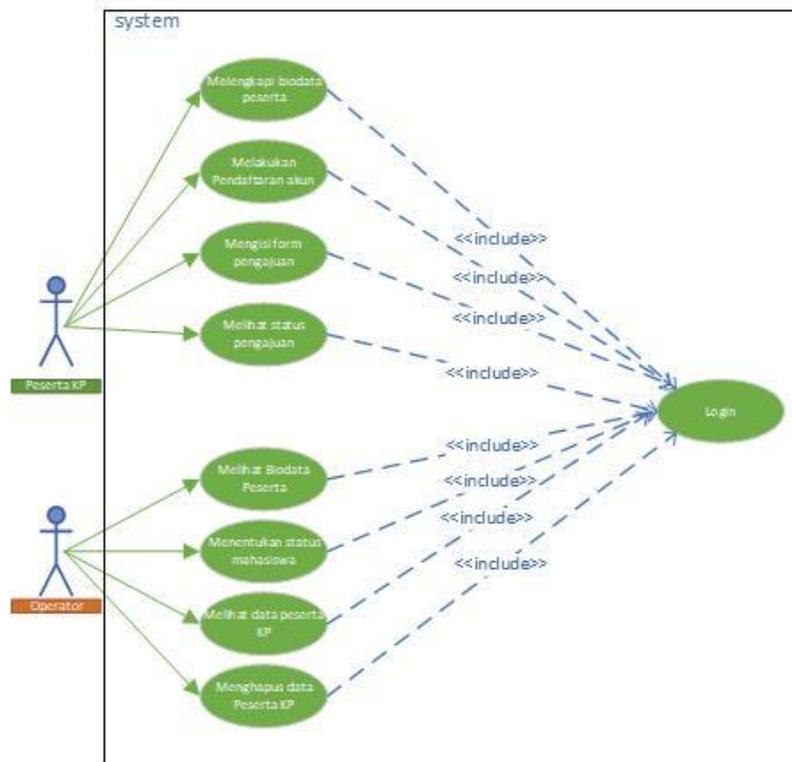
Dalam tahapan analisis persyaratan ini menghasilkan persyaratan fungsional dan persyaratan non-fungsional. Disini terdapat beberapa persyaratan fungsional, yaitu: Aplikasi kerja praktek berbasis web ini mampu membuat alur pendaftaran menjadi lebih praktis, peserta dapat langsung mendaftar didalam aplikasi, mengisi kelengkapan informasi pribadi, serta mengupload berkas laporan sehingga dapat mempermudah peserta kerja praktik menyelesaikan pendaftaran, aplikasi ini juga dapat membantu pihak SDM dari perusahaan mengelola data kerja praktik dengan mudah seperti memberi konfirmasi ditolak atau diterima melalui aplikasi, melihat data peserta, serta mengirim surat balasan agar dapat diterima peserta kerja praktik. Sedangkan persyaratan non-fungsional adalah aplikasi ini dapat diakses melalui browser pada desktop pc dan juga *mobile*.

2. Desain Sistem

Pada tahapan ini menghasilkan *usecase* diagram, Desain Aktivitas dan juga Desain Interface untuk Aplikasi kerja praktek.

a. Usecase Diagram

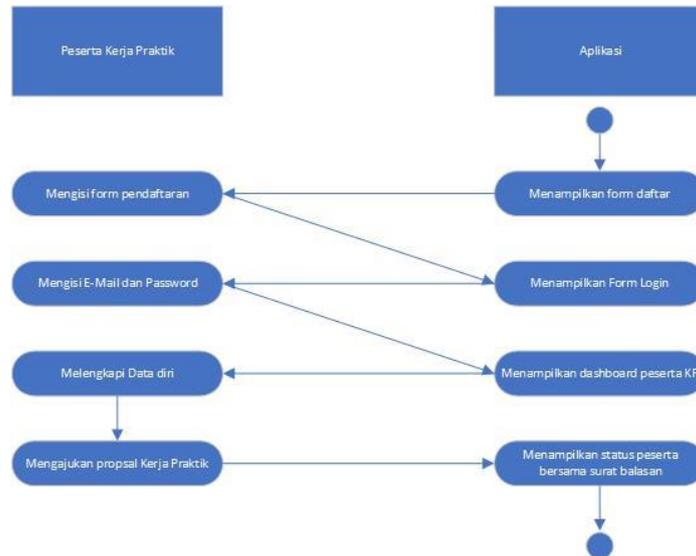
Use case diagram digunakan untuk mendeskripsikan apa yang seharusnya dilakukan oleh sistem. Diagram usecase menyediakan cara mendeskripsikan pandangan eksternal terhadap system dan interaksi-interaksinya terhadap dunia luar[5].



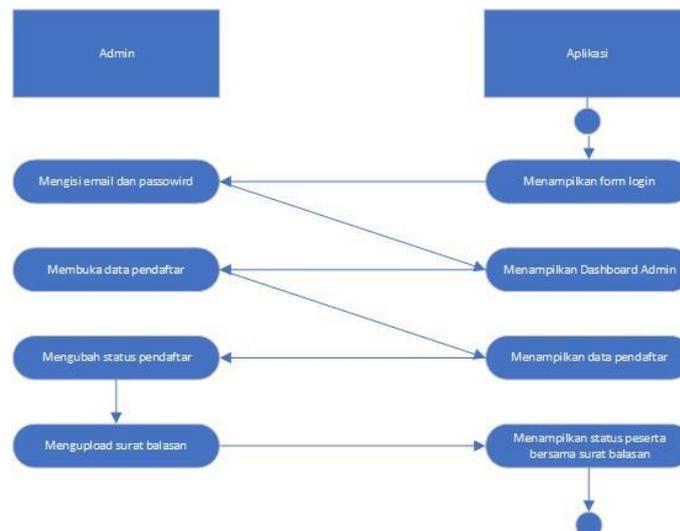
Gambar 2 Usecase Diagram

b. Diagram Activity

Diagram activity menunjukkan aktivitas sistem dalam bentuk kumpulan aksi-aksi, bagaimana masing-masing aksi tersebut dimulai, keputusan yang mungkin terjadi hingga berakhirnya aksi. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses lebih dari satu aksi salam waktu bersamaan. “Diagram activity adalah aktifitas-aktifitas, objek, state, transisi state dan event. Dengan kata lain kegiatan diagram alur kerja menggambarkan perilaku sistem untuk aktivitas” [6]



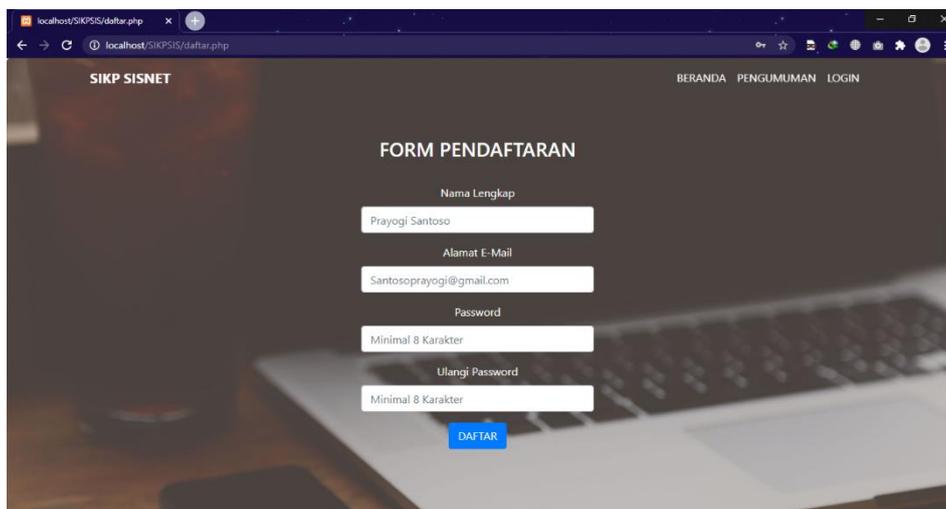
Gambar 3 Diagram Aktivitas Pendaftaran KP



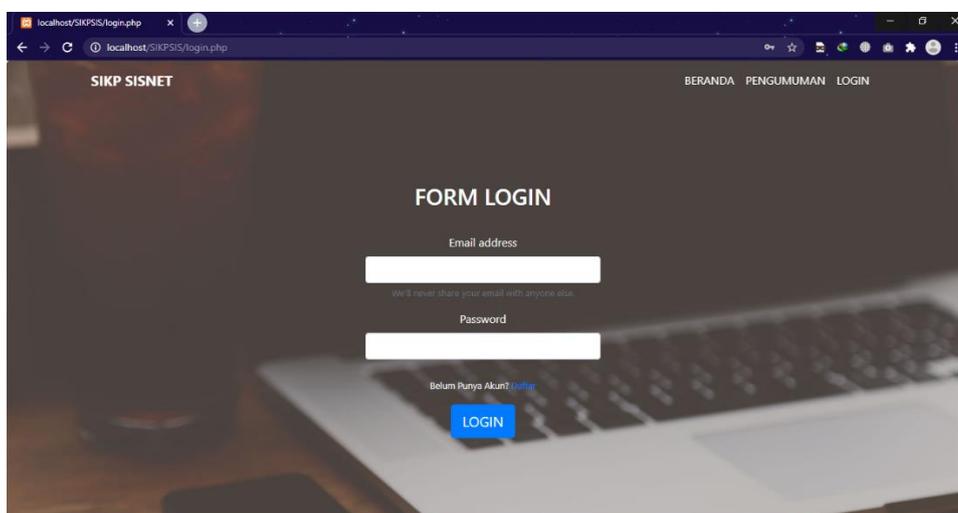
Gambar 4 Diagram Aktivitas Penerimaan Peserta KP



Gambar 5 Desain Halaman Awal



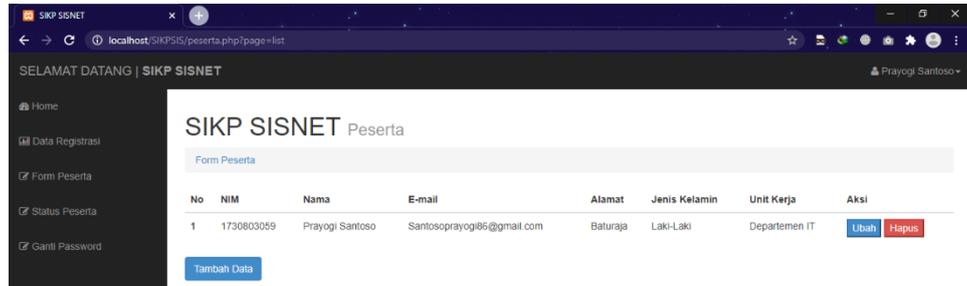
Gambar 5 Desain Form Pendaftaran



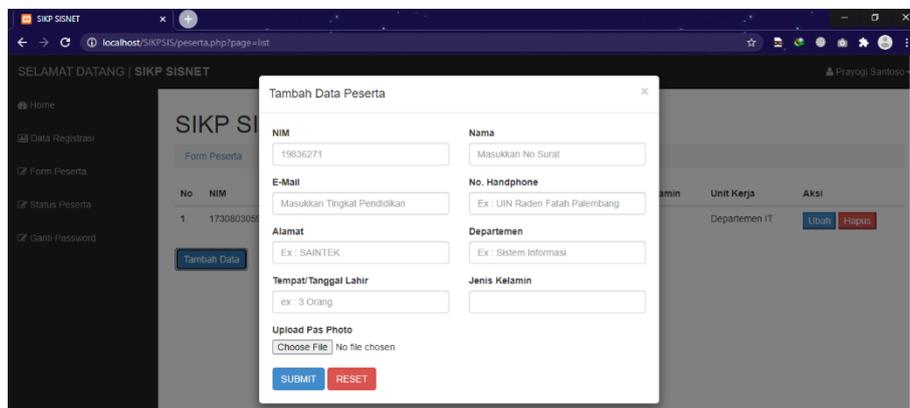
Gambar 6 Desain Form Login Admin Dan Peserta



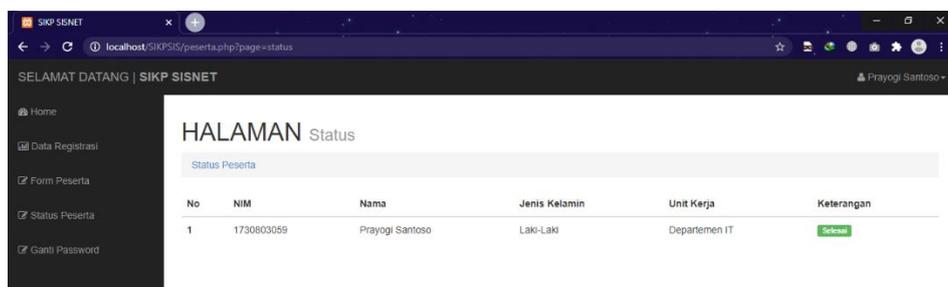
Gambar 7 Desain Halaman Registrasi Peserta



Gambar 8 Desain Halaman Form Peserta



Gambar 9 Desain Form Tambah Data Peserta



Gambar 10 Desain Halaman Status Peserta

No	No. Daftar	Asal Sekolah	Jurusan	Jumlah Peserta	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Status	Aksi
1	06976546	UIN Raden Fatah	Sistem Informasi	3	8 Juli 2020	9 September 2020		Detail Unduh Surat Balasan

Gambar 11 Desain Halaman Data Pendaftar

No	NIM	Nama	Jenis Kelamin	Unit Kerja	Keterangan	Info	Aksi
1	1730803059	Prayogi Santoso	Laki-Laki	Departemen IT	Selasa	Detail	Hapus Ubah

Gambar 12 Desain Halaman Data Peserta

No	Nama	E-Mail	Password	Aksi
1	Prayogi Santoso	Santosoprayogi86@gmail.com	12345678	Hapus Ubah

Gambar 13 Desain Halaman Manajemen User

KESIMPULAN

Berdasarkan kerja praktik yang telah dilaksanakan pada Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang dengan tugas khusus yang diberikan yaitu berupa Aplikasi kerja praktik Berbasis Website, maka dapat diambil kesimpulan bahwa berdasarkan hasil analisis pengujian, proyek ini melakukan tugasnya sesuai kebutuhan, sehingga dapat diterima dengan baik dan dapat mempermudah proses pendaftaran serta pengelolaan data kerja praktik sesuai dengan yang diharapkan.

SARAN

Berdasarkan kerja praktik yang telah dilaksanakan dengan tugas khusus proyek Aplikasi kerja praktik Berbasis Website pada Pt. Sriwijaya Internet Service Palembang, penulis hanya merancang fungsi dan fitur sesuai dengan keinginan dari klien, sehingga pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambah fitur-fitur baru agar antarmuka dan navigasi dari Aplikasi kerja praktik berbasis website ini menjadi lebih optimal.



DAFTAR RUJUKAN

- [1] N. Permatasari, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pegawai pada Kantor Kecamatan Ajangale Kabupaten Bone Berbasis Web,” p. 103, 2016.
- [2] Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- [3] Sugiyono. 2007. Metode Penelitian Administrasi. Bandung: CV Alfabeta.
- [4] Yuni Widiastiwi, S.Kom., M. S. (2012). *Pedoman Kerja Praktek*. 26.
- [5] S. Handayani, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS E-COMMERCE STUDI KASUS TOKO KUN JAKARTA,” vol. 10, pp. 182–189, 2018.
- [6] Suendri, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan),” *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018